

# Sleeping Queens™

Возраст от 8 лет  
от 2 до 5 игроков

## Правила игры

Состав игры:

- 79 карт
- 12 Принцесс
- 8 Королей
- 5 Шутов
- 4 Рыцаря
- 4 Сонных зелья
- 3 Волшебные палочки
- 3 Дракона
- по 4 карты с числами от 1 до 10



A Royally Rousing Card Game

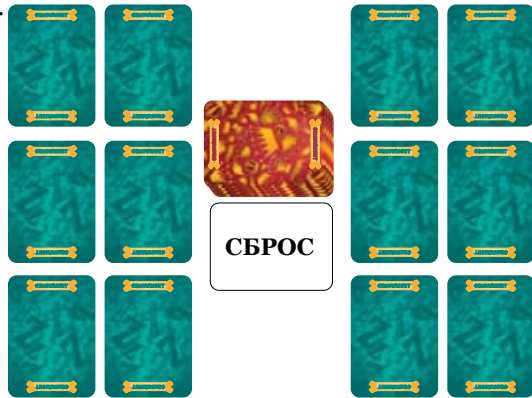
### Цель игры:

Игрок должен первым:

- Собрать 5 принцесс или 50 очков при игре с 2 - 3 игроками, ИЛИ
- Собрать 4 принцессы или 40 очков при игре с 4 - 5 игроками, ИЛИ
- Набрать больше всех очков к тому моменту, когда проснутся все принцессы.

### Подготовка к игре:

Перед первой игрой рекомендуется просмотреть все карты, чтобы ознакомиться с персонажами. Обратите внимание, что у каждой принцессы свое количество очков, и в колоде так же присутствуют Короли, Рыцари, Драконы, Шуты, Сонные зелья, Волшебные палочки и числовые карты с номерами от 1 до 10.



Разделите карты на две колоды по цвету рубашек. Перетасуйте 12 карт принцесс (зеленые рубашки) и разложите их в центре стола лицом вниз (спящие) на 4 ряда по 3 карты. Затем перетасуйте карты с красными рубашками и раздайте каждому игроку по 5, оставшиеся карты положите в зону колоды и сброса между спящими принцессами. Посмотрите свои карты, но держите их в секрете от соперников.

### Процесс игры:

Первым ходит игрок слева от раздающего, дальше по часовой стрелке. В свою очередь совершите ОДНО из следующих действий, после этого доберите карту:

Сыграйте **Короля**, что бы разбудить одну из спящих принцесс. Положите вашу карту Короля лицом вверх в сброс, затем выберите любую из спящих принцесс и положите ее лицом вверх перед собой так, чтобы остальные игроки ее видели. Теперь она “проснулась”. Если вам посчастливилось разбудить *Принцессу Роз*, вы сможете разбудить дополнительно еще одну!



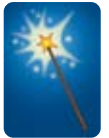
Сыграйте **Рыцаря**, что бы украсть у любого из ваших соперников проснувшуюся принцессу. Сбросьте карту рыцаря, затем выберите любую из проснувшихся принцесс и положите ее перед собой.

**Дракон:** ваш противник может помешать вам украсть свою принцессу, немедленно сыграв с руки карту Дракона. Обе карты (дракон и рыцарь) помещаются в сброс, и оба игрока добирают по 1 карте в руку. Для игрока, который сыграл дракона, это действие не считается за ход. Право хода переходит по часовой стрелке.



Сыграйте **Сонное зелье**, чтобы усыпить любую проснувшуюся принцессу. Сбросьте Сонное зелье, выберите любую из проснувшихся принцесс и поместите ее лицом вниз на любое свободное место среди спящих принцесс. (**Совет:** постарайтесь запомнить на будущее какую принцессу на какое место вы положили.)

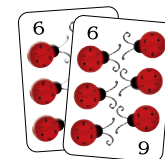
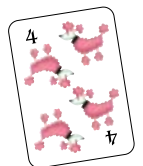
**Волшебная палочка:** ваш противник может помешать вам усыпить свою принцессу, немедленно сыграв с руки карту Волшебной палочки. Обе карты (палочка и зелье) помещаются в сброс, и оба игрока добирают по 1 карте в руку. Для игрока, который сыграл дракона, это действие не считается за ход. Право хода переходит по часовой стрелке.



Сыграйте карту **Шута** и рискните! Сбросьте Шута и откройте верхнюю карту из колоды. Если это карта действия (Король, Рыцарь, Дракон, Сонное зелье, Волшебная палочка или Шут) добавьте эту карту себе в руку и ходите еще раз. Если это числовая карта, начните с себя по часовой стрелке отсчитайте количество, равное числу на карте. Игрок, на ком отсчет закончился, будит одну из спящих принцесс.

Сбросьте одну или несколько карт и доберите соответствующее число карт в руку. Это можно сделать тремя способами:

1. Сбросьте одну карту любого вида и доберите одну карту в руку, ИЛИ



2. Сбросьте пару карт одинакового значения и доберите две карты в руку, ИЛИ

3. Сбросьте три или более карт, имеющих сумму значений равную наибольшей карте, и доберите в руку три или более карт. *Пример: если у вас есть карты 2, 3 и 5, вы можете их сбросить, так как 2+3=5.* При сбросе не забывайте громко проносить суммарное число.



## Не забудьте:

В конце каждого хода все игроки должны добрать карты в руку, что бы у всех на руках было по 5 карт.

## Специальные возможности принцесс

Некоторые из принцесс обладают специальными способностями. А именно:



**Принцесса роз** приносит только 5 очков, но она может при пробуждении разбудить вместе с собой еще одну принцессу. Если вы разбудили Принцессу роз, разбудите еще одну принцессу и поместите их перед собой.

Вы не можете держать у себя одновременно **Принцессу собак** и **Принцессу кошек**, потому что они живут как кошка с собакой и друг друга не выносят.

*Пример: если у вас есть Принцесса кошек и вы разбудили Принцессу собак, то вынуждены будете положить ее на место лицом вниз. На этом ваш ход закончен.*



## Конец игры

Первый игрок разбудивший 5 принцесс или набравший 50 очков при игре с 2-3 игроками, или разбудивший 4-х принцесс или набравший 40 очков при игре с 4-5 игроками, побеждает в игре.

Очки подсчитываются путем суммы значений на всех разбуженных принцессах у игрока. Если в центре не осталось спящих принцесс игра заканчивается. Победителем, в этом случае, становится игрок с наибольшим количеством набранных очков.

## Часто задаваемые вопросы

**В:** Что делать, если колода закончилась?

**О:** Перетасуйте карты в Сбросе и начните новую колоду.

**В:** Если игрок украл с помощью Рыцаря у соперника Принцессу роз, может ли он разбудить дополнительную принцессу?

**О:** Нет, Принцесса роз может разбудить вместе с собой другую принцессу только когда она сама просыпается. Однако, если ее усыпили и снова разбудили, она снова может разбудить вместе с собой еще одну.

**В:** Если я забыл сразу же сыграть карту Дракона в ответ на карту Рыцаря или карту Волшебной палочки в ответ на карту Сонного зелья, могу ли я отменить их действие позднее?

**О:** Нет, к сожалению, в этом случае вы уже упустили свою возможность.

**В:** Нужно ли для победы набрать точное количество очков?

**О:** Нет, можно набрать больше.

Авторы игры: Miranda, Madeleine, Denise, and Max Evarts

Художник-оформитель: Jimmy Pickering

Перевод на русский язык и верстка: **catavisha**

Вопросы, замечания, предложения и прочее присылайте на ящик: [admin@yzelkov.net](mailto:admin@yzelkov.net)



**GAMERIGHT®** | Games for the Infinitely Imaginative®  
70 Bridge Street, Newton, MA 02458  
tel: 617-924-6006 | fax: 617-969-1758  
e-mail: [jester@gamewright.com](mailto:jester@gamewright.com) | [www.gamewright.com](http://www.gamewright.com)  
©2005 Gamewright, a division of Ceaco  
All worldwide rights reserved.