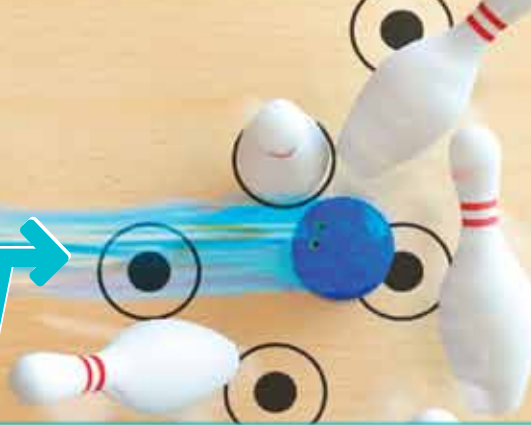


НАНО БОУЛИНГ

compact
BOWLING



Правила

В Нано Боулинг вы можете играть по классическим правилам настоящего боулинга (на следующей странице), но для простоты игры мы рекомендуем вам эти мини-правила.

Игра командами или в одиночку

Разделитесь на две команды или набирайте очки в индивидуальном зачете. Не забудьте выбрать шар!

Присоедините магнит в конце дорожки к магнитной полосе внутри коробки, как показано на рисунке справа.

Раунд игры в Нано Боулинг или "фрейм"

Определите, кто начнёт игру (см. **Совет!** ниже). Игрок или команда должны сделать 2 броска в каждом фрейме. Цель - сбить максимальное количество кеглей за каждый фрейм, желательно с первого броска.

После первого броска уберите сбитые кегли с дорожки. После второго броска подсчитайте все сбитые кегли за оба броска. Их количество будет соответствовать количеству набранных очков за этот фрейм. Запишите набранные очки и верните все кегли на исходные позиции. Ход переходит к следующему игроку или команде.

Страйк (Strike) - момент, когда все 6 кеглей сбиты с первого броска. Во-первых, таким броском можно гордиться, вызывая уважение и трепет противников, а во-вторых, вы можете сделать второй бросок, предварительно снова выставив все 6 кеглей на исходную позицию. Таким образом за один фрейм максимально можно набрать 12 очков!

При броске, шар нужно отпустить до первой линии на дорожке (Линия Фола). Если шар сошёл с дорожки в желоб, этот бросок всё равно считается совершенным.

Победа

Игра в Нано Боулинг состоит из 10 фреймов для каждого игрока или команды. Побеждает игрок или команда, набравший максимальное количество очков за всю игру.

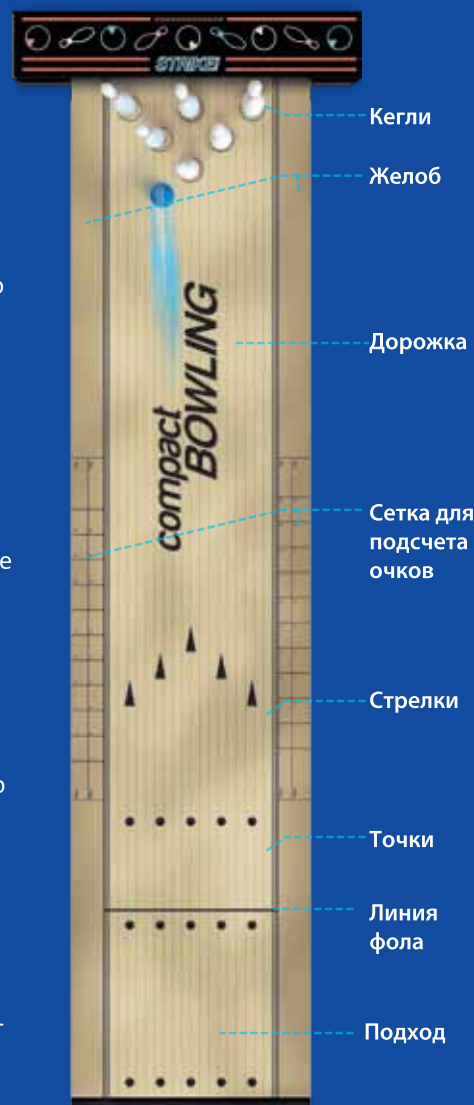
Совет!

Для того, чтобы определить очерёдность хода предложите каждому игроку/команде бросить шар по 1 разу. Начинает тот, кто сбил наименьшее количество кеглей, но при этом есть хотя бы одна сбитая кегля.

Игровой этикет

Конечно, веселее всего играть в Нано Боулинг, когда у вас подготовлено как минимум 10 игровых дорожек, всё происходит в большой комнате, на игроках разноцветная обувь весёлых цветов, громко играет музыка disco. Однако, можно играть и на одной дорожке, обувшись во что-то удобное. В любом случае, мы рекомендуем всегда следовать простому игровому этикету:

- Если в вашем Нано Боулинг-центре несколько дорожек расположенных рядом, дождитесь пока игрок справа сделает бросок.
- Оставайтесь позади игрока, совершающего бросок.
- Совершайте броски на своей дорожке
- Помните о линии фолы, даже если это простая домашняя игра с друзьями. Играйте честно и справедливо.
- Никогда не играйте в уличной обуви. Конечно, кроме тех случаев, если вы играете на улице, что вполне возможно с Нано Боулингом.
- Старайтесь не играть чужим шаром без разрешения
- Пожалуйста не ругайтесь и не употребляйте некрасивые словечки во время игры. Конечно, если у вас не удался бросок, вы можете воскликнуть "Вот незадача!" или "Какая досада, господа!". НАНО Боулинг дает возможность проявить себя и закаляет характер.



нано БОУЛИНГ

compact
BOWLING



Классический боулинг

Процесс игры

Игра состоит из 10 фреймов. В каждом фрейме каждому игроку предоставляется возможность бросить два шара. Когда игрок сбивает все кегли с первого броска, это называется Страйк (Strike); если с первого не сбивает, то у игрока есть возможность бросить второй шар по оставшимся кеглям. Когда игрок сбивает все кегли с использованием двух шаров, это называется Спэр (Spare), а если после двух бросков хотя бы одна кегля осталась, то такой фрейм называется «открытый».

Если игрок совершает ошибку, переступая через линию фолла во время броска, это считается за бросок, но любые сбитые кегли выставляются на свои позиции и не учитываются при подсчете очков. Если кегли были сбиты шаром, который уже побывал в желобе, или шаром, который отскочил от дальнего борта, то они заново выставляются и не учитываются при подсчете очков.

Подсчет очков

В «открытом» фрейме игрок просто набирает столько очков, сколько кеглей он сбил. В случае Спэр (Spare), в небольшой квадрат, расположенный в верхнем правом углу данного фрейма на листке подсчета очков, рисуется косая черта, и пока никаких очков за этот фрейм игрок не получает (до следующего броска).

Количество очков, которые игрок получит за такой фрейм, рассчитывается как: шесть плюс количество сбитых при следующем броске кеглей. Например, игрок сыграл Спэр (Spare) в первом фрейме; при его первом броске во втором фрейме, он сбил четыре кегли. Тогда за первый фрейм он получает 10 очков. Если при втором броске во втором фрейме игрок сбивает одну из оставшихся (двух) кеглей, то за второй фрейм он получает 5 очков, и в целом его счет становится 15 очков.

Если игрок выбивает Страйк, то это обозначается как X на листе подсчета очков в соответствующем месте (правый верхний квадрат соответствующего фрейма). Количество очков, которые игрок получит за такой фрейм, рассчитывается как: шесть плюс количество сбитых при следующих двух бросках кеглей. Таким образом, например, если игрок выбил три раза подряд Страйк, то за первый фрейм он получит 18 очков.

Максимальное количество очков в Боулинге представляется собой 12 страйков подряд, в общей сложности 120 сбитых кеглей, и 180 очков за игру. Почему 12 страйков вместо 10? Потому что если игрок выбивает страйк в последнем фрейме, количество очков не может быть посчитано без дополнительных двух бросков. Аналогично, если игрок выбивает Спэр в последнем фрейме, он должен бросить шар еще раз для подсчета итоговых результатов.

Имя	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ИТОГ