

MONOPOLY

МОНОПОЛИЯ

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

содержимое

Игровая доска, 8 жетонов,
28 карточек на право
собственности,
16 карточек «Шанс»,
16 карточек «Общественная
казна», 1 комплект денег
МОНОПОЛИИ, 32 зеленых
дома, 12 красных отелей,
2 кубика и 1 скоростной
кубик.



Для опытных
игроков в
МОНОПОЛИЮ,
желающих ускорить
темп игры, есть специальные
правила на оборотной стороне!



ВОЗРАСТ

8+



2-8
игроков

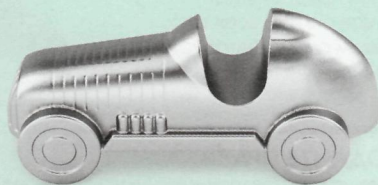


РЫ

5. Если вы выбросили **дубль**, бросайте кубики еще раз и повторите действия (пункты 1-4).

Осторожно! Если вы выбросите **3 дубля подряд** за один и тот же ход, вам придется **Отправиться в тюрьму**.

6. Закончив ваш ход и требуемые действия, **передайте кубики игроку слева от вас**.



2: СОБСТВЕННОСТЬ ДРУГОГО ИГРОКА

Если вы оказались на поле, принадлежащем другому игроку, вы обязаны **заплатить арендную плату** этому игроку по тарифу, указанному на карточке на право собственности. Однако если недвижимость находится в залоге (т.е. карточка на право собственности лежит лицевой стороной вниз), арендная плата не взимается. **Внимание!** Игрок, владеющий участком, должен потребовать с вас оплату аренды до того, как следующий по очереди игрок выбросит кубики. Если владелец не потребовал оплату аренды, платить необязательно!

Участок

Арендная плата за **незастроенные** участки напечатана на соответствующей участку карточке на право собственности. Аренда **удваивается**, если владельцу принадлежат все участки этого цвета и ни один из них не отдан в залог. Если участок **застроен**, т.е. имеет дома или отели, аренда увеличивается во много раз, как показано на карточке на право собственности.

НА ПОМОЩЬ! Я В ДОЛГУ!

Если вы должны банку или другому игроку больше денег, чем имеете в наличности, попытайтесь найти нужные средства за счет **продажи зданий** и (или) **сдачи недвижимости в залог**.

Если и после этого вы остаетесь должны больше, чем имеете, вы объявляетесь **БАНКРОТОМ** и **покидаете игру!**

- ◆ Заплатите деньги, которые удалось накопить.
- ◆ Если вы должны другому игроку, передайте ему всю свою заложенную собственность и карточки «**Бесплатное освобождение из тюрьмы**», если имеются.
- ◆ Игрок обязан уплатить пеню в размере 10% за каждую заложенную собственность, даже если он не намеревается её выкупать. Если вы должны банку, то вся ваша заложенная собственность распродается с аукциона. При этом собственность продается как свободная от залога (лицевой стороной вверх). Возвратите все карточки «**Бесплатное освобождение из тюрьмы**» и поместите их в основание соответствующих стопок.

Станции

Плата взимается в зависимости от количества станций, находящихся в собственности у владельца.

Станций:	1	2	3	4
Плата:	¥25	¥50	¥100	¥200



Коммунальные предприятия

Плата равняется сумме очков на кубиках, умноженной на **4**. Если владельцу принадлежат оба коммунальных предприятия, сумма очков на кубиках умножается на **10!**



НЕ СИДИТЕ СЛОЖА РУКИ В ОЖИ

Пока не подошла ваша очередь, – даже когда вы находитесь в «Тюрьме», – вы можете делать следующее.

1: СОБИРАТЬ АРЕНДНУЮ ПЛАТУ

Если другой игрок оказывается на вашей недвижимости, не отданной в залог, вам следует потребовать с него или нее арендную плату в соответствии с тарифом на карточке на право собственности – см. раздел «Собственность другого игрока».

2: УЧАСТВОВАТЬ В АУКЦИОНЕ

Банкир проводит аукцион в случае, когда...

- ♦ игрок оказывается на недвижимости, не имеющей владельца, и решает **не покупать** её по номинальной цене.
- ♦ игрок объявляется **банкротом** и передает всю свою заложенную недвижимость банку, которая затем распродается с аукциона (как свободная, лицевой стороной вверх).
- ♦ возникает **нехватка зданий**, когда несколько игроков хотят купить одни и те же здания.

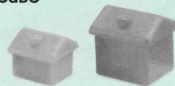


В качестве покупательских предложений на аукционе принимается только наличность. Подать предложение может любой игрок, начиная с №1. Игрок, выигравший аукцион, обязан купить выигранный лот.

3: СТРОИТЬ ЗДАНИЯ

Завладев всеми участками одного цвета, вы можете покупать у банка **дома** для расположения их на любом из данных участков.

- Стоимость дома указана на **карточке на право собственности**.
- Здания должны строиться **равномерно**. Нельзя возводить второй дом на участке до тех пор, пока вы не построили по одному дому на каждом участке этой цветовой группы.
- На участке может быть построено не более **4 домов**.
- После постройки 4 домов вы можете обменять их на отель, заплатив за него стоимость, указанную на карточке на право собственности. На участке можно построить только один отель; на участке с отелем также нельзя больше строить дома.



3: «ШАНС» или «ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА»

Возьмите карточку из соответствующей стопки, немедленно выполните инструкции на ней и положите лицевой стороной вниз в основание стопки.

Если вам достается карточка «Бесплатное освобождение из тюрьмы», она остается у вас до тех пор, пока не будет использована или продана другому игроку.



СВЕРХНАЛОГ



ЗАПЛАТИТЕ
#100

4: ПОДОХОДНЫЙ НАЛОГ / ДОБАВОЧНЫЙ НАЛОГ

Оказавшись на одном из этих полей, заплатите банку требуемую сумму.

5: ОТПРАВЛЯЕТЕСЬ В ТЮРЬМУ

Оказавшись на этом поле, вы должны немедленно переместить свой жетон на поле «Тюрьма».

Внимание! В случае отправления в «тюрьму» вы **не** получаете №200 за прохождение поля «ВПЕРЕД». Сразу после попадания в «Тюрьму» ваш ход заканчивается – передайте кубики следующему игроку!

Другие способы оказаться в «Тюрьме»...

- ♦ вам достается карточка «Шанс» или «Общественная казна» с указанием «Немедленно отправляйтесь в тюрьму»;
- ♦ за один ход вы выбрасываете три дубля подряд.



ДАНИИ ХОДА!

Внимание! Дома нельзя возводить в случае, если любой из участков того же цвета **заложен**.

Нехватка зданий? Если у банкира не остается зданий на продажу, вам придется подождать, пока другие игроки не вернут свои здания, чтобы вы могли их купить. Если количество домов или отелей в наличии у банкира недостаточно для удовлетворения спроса двух или более игроков, банкир продает их с аукциона по отдельности тем игрокам, которые предложили наивысшую цену.

4: ПРОДАВАТЬ ЗДАНИЯ

Здания можно продавать банку **за половину номинальной стоимости**. Дома необходимо продавать равномерно, по аналогии с процессом их покупки. При продаже отелей, также за половину номинальной стоимости, на соответствующий участок возвращаются 4 дома.

5: ОТДАВАТЬ НЕДВИЖИМОСТЬ В ЗАЛОГ

Если у вас не хватает наличности для покупки чего-либо или вы попали в долг, вы можете заложить незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет отдать в залог, все участки того же цвета должны быть свободны от зданий.



Чтобы **заложить** недвижимость, переверните карточку на право собственности лицевой стороной вниз и получите из банка её залоговую стоимость (указанную на оборотной стороне карточки). Чтобы **выкупить** залог, уплатите **залоговую стоимость + 10%**, после чего переверните карточку лицевой стороной вверх. За остановку на заложенной недвижимости не взимается арендная плата.

6: ЗАКЛЮЧИТЬ СДЕЛКУ

Вы можете вступить в сделку с другим игроком, чтобы **купить** или **продать** незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет продать, необходимо продать все постройки на всех участках той же цветовой группы.

Недвижимость можно купить за наличность либо обменять на другую недвижимость и (или) карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы».

Вы можете продавать **заложенную** собственность другим игрокам по любой согласованной цене. После покупки заложенной собственности вы должны либо немедленно **выкупить** залог и получить недвижимость в полноценную собственность, либо **уплатить 10%** залоговой стоимости и перевернуть карточку лицевой стороной вниз. Если позднее вы решите выкупить заложенную недвижимость, вам **придется** уплатить 10% еще раз.

Помните: ваша цель – не просто разбогатеть. Для победы нужно добиться того, чтобы все остальные игроки **ОБАНКРОТИЛИСЬ!**



Q: Как выбраться из «Тюрьмы»?

A: Это можно сделать тремя разными способами!

- i Заплатите №50** перед началом своего хода, и вы можете свободно бросать кубики и ходить.
- ii Воспользуйтесь карточкой «Бесплатное освобождение из тюрьмы»** если она у вас есть, или купите её для этой цели у другого игрока. Верните карточку в основание соответствующей стопки, а затем свободно бросайте кубики и ходите.
- iii Подождите три хода.** На каждом ходе бросайте кубики и, если получаете **дубль**, выходите из «Тюрьмы», перемещая жетон на количество полей, равное результату этого же дубля. Если по итогам третьего броска вы не выбрасываете дубль, заплатите банку №50 и перемещайте жетон на количество полей, равное результату этого третьего броска.

6: «ПРОСТОЕ ПОСЕЩЕНИЕ» ТЮРЬМЫ

Бояться нечего! Если при обычном перемещении ваш жетон оказался на поле «Тюрьма», ничего не происходит. Убедитесь в том, что ваш жетон находится на области «ПРОСТОЕ ПОСЕЩЕНИЕ».



7: БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА



Расслабьтесь! Здесь вообще ничего не происходит – ни плохого, ни хорошего.

8: ВАША СОБСТВЕННАЯ НЕДВИЖИМОСТЬ

Ничего не происходит, что хорошо. Но не вы не зарабатываете деньги, что плохо!

ПОДГОТОВЬТЕ ВСЕ ДЛЯ НАЧАЛА ИГРЫ!

БАНКИР

Выберите игрока, который будет исполнять обязанности банкира – следить за банком и проводить аукционы.

Банкир должен хранить свои личные средства и собственность отдельно от банковского имущества.



БАНК

- ◆ Хранит все деньги* и карточки на право собственности, не принадлежащие игрокам.
- ◆ Выплачивает игрокам зарплату и бонусы.
- ◆ Собирает с игроков налоги и штрафы.
- ◆ Продает собственность, в том числе с аукциона.
- ◆ Продает дома и отели.
- ◆ Дает ссуды игрокам, закладываемым свою собственность.

Банк не может «обанкротиться». Если в банке заканчиваются наличные деньги, банкир может издать дополнительные банкноты на листках обычной бумаги, написав на каждой соответствующее достоинство.

* $\$1$ = 1 доллар МОНОПОЛИИ.



MONOPOLY
МОНОПОЛИИ

◆ Динамичная игра в тор...

PAR
© 2000

ПОЛУ
ЗАРП
М200. Б
КОГА ВЪ Г
ЭТО Г
ВРЕ

Перемешайте карточки
«ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА» и положите
их лицевой стороной вниз вот здесь.

Перемешайте карточки
«ШАНС» и положите их
лицевой стороной вниз
вот здесь.

Каждый игрок выбирает жетон и
ставит его на поле «ВПЕРЕД».

Каждый игрок начинает
игру со следующей
наличностью:



ХОТИТЕ УСКОРИТЬ ТЕМП ИГРЫ?

СКОРОСТНОЙ КУБИК

Чтобы ускорить процесс игры, следуйте специальным правилам:

1. Перед началом игры каждый игрок получает дополнительную наличность в размере **1000**.
2. Не используйте скоростной кубик, пока в первый раз не пересечете поле «ВПЕРЕД».
3. При использовании скоростного кубика бросайте его вместе с двумя белыми кубиками. В зависимости от результата броска, сделайте следующее:
 - ◆ **1, 2 или 3:** добавьте эти очки к сумме очков на двух белых кубиках.
 - ◆ **Автобус:** вы можете переместить ваш жетон на количество полей, равное **любому** из результатов на кубиках **или их сумме**. Например, если вы выбросили 1 и 5, вы можете переместиться на 1, 5 или 6 полей.
 - ◆ **Мистер Монополия:** переместите ваш жетон на количество полей, равное сумме очков на белых кубиках, и предпримите нужные действия, как делаете обычно. Затем переместите жетон вперед на следующее поле недвижимости, не имеющей владельца, и купите её либо отдайте на аукцион. Если больше нет свободных полей недвижимости, переместите жетон на следующее поле, принадлежащее какому-либо игроку, и заплатите арендную плату.



Что еще?

Для целей выбрасывания дубля учитываются только белые кубики.

Если вы выбрасываете «хет-трик» (одинаковый результат на всех трех кубиках), вы можете переместить ваш жетон на любое поле на доске.

Если вы отправляетесь в «Тюрьму», ваш ход заканчивается, а очки на скоростном кубике не учитываются.

При попытке выбраться из «Тюрьмы» бросайте только белые кубики.

При подсчете арендной платы на коммунальных предприятиях учитывайте все очки на всех трех кубиках. В этом случае Автобус и Мистер Монополия стоят ноль очков.



СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА!

Некоторые игроки предпочитают играть в Монополию по собственным версиям правил. Это совершенно нормально, однако такие правила зачастую приводят к увеличению продолжительности игры. По официальным правилам игроки не имеют право давать деньги в долг друг другу, обмениваться «обещаниями» не взимать арендную плату в будущем и т.п. Кроме того, все налоги и штрафы следует уплачивать банку, а не хранить под «Бесплатной парковкой» или где-либо еще.

© 1935, 2008 Hasbro. Все права защищены.

Эксклюзивный дистрибьютор в России: ЗАО «ПЛАЙХАУС», 109202, Москва, Зеленодольская ул, д. 18, корп 1

www.monopoly.com

www.hasbrorussia.ru



128000091212

06080000912100