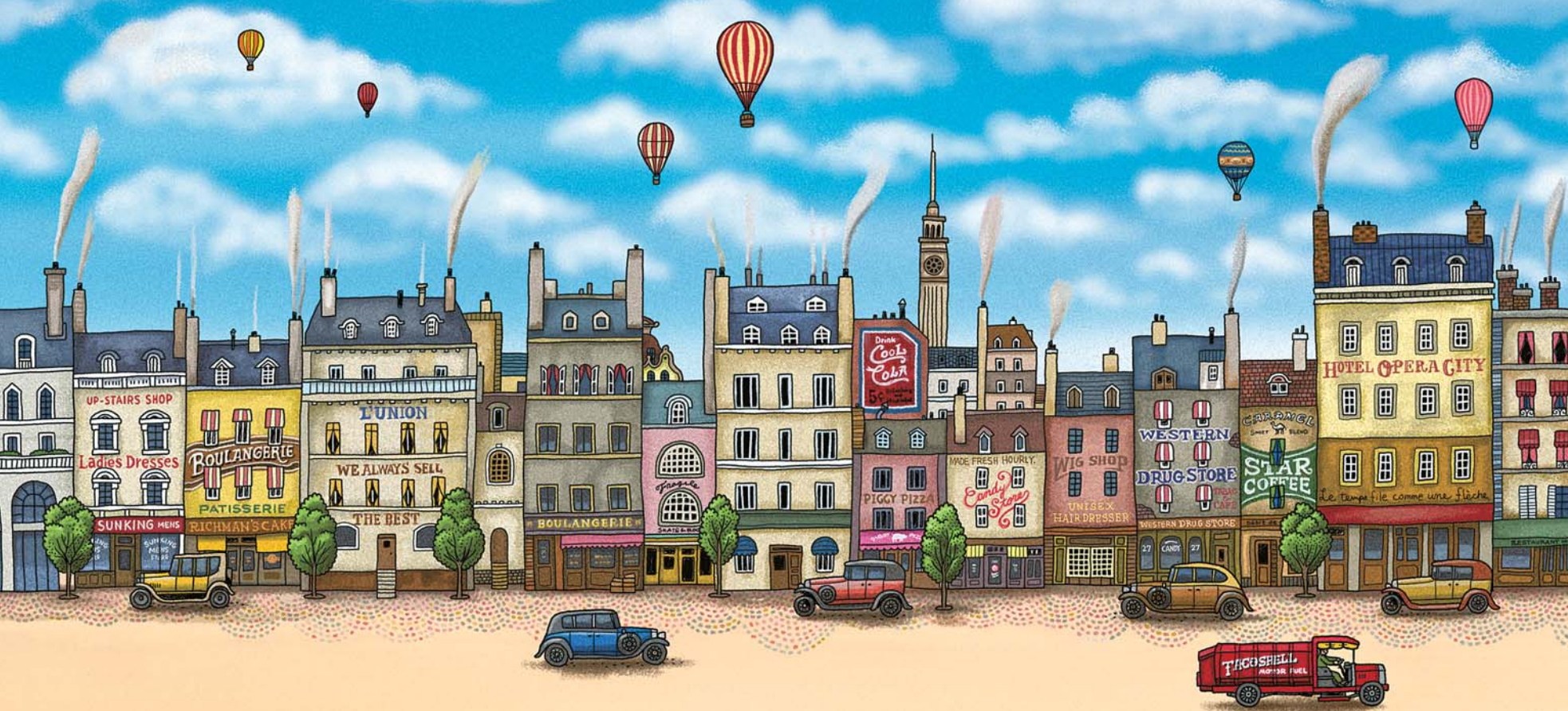


Детектив
Тьер
РАСПУТЫВАЕТ
ДЕЛО

В поисках
похищенного
лабиринта

Хиро Камигаки и IC4DESIGN
Сюжет Тихиро Маруяма

[Почитать описание, рецензии и купить на сайте МИФа](#)



КАК ИГРАТЬ



Гараж Пьера	4
Музей	6
Городской праздник	8
Уличное кафе	10
Центр города	12
Фестиваль воздушных шаров	14
Замок на юге	16
Загадочная лесная деревня	18
Дом с привидениями	20
Затерянный город	22
В море	24
Шумный порт	26
Поездка на вагонетке	28
Таинственный рынок	30
Последний гигантский лабиринт	32
Послесловие	34
Ответы	35

1 Прежде всего найди начало (обозначено словом **START**).>

Следуй по лабиринту, пока не нагонишь Мистера Икса, который будет рядом с выходом (**GOAL**).>



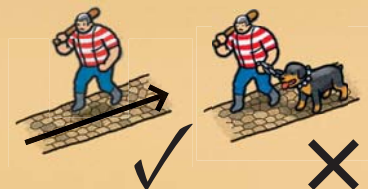
2 В каждом лабиринте выполняй **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ** от Мистера Икса и просьбы других героев, которые ты найдешь в их записках.



3 Постарайся **НАЙТИ** все золотые звезды, красные кубки, зеленые и красные сундуки и прочие спрятанные предметы в каждом лабиринте.



4 Если путь чем-то **ПЕРЕГОРОЖЕН**, потрудись найти другой маршрут. Можно пройти мимо животного или человека, стоящего на пути, если там есть место. Когда к цели ведут несколько маршрутов, выбери тот, что **КОРОЧЕ**.





[Почитать описание, рецензии
и купить на сайте](#)

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

