

## ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ (4–8 ИГРОКОВ) ДЛЯ ТЕХ, КТО ТРЕНИРОВАЛСЯ!



Играйте по обычным правилам со следующими изменениями (шаг 4):

- Теперь номера не нужно располагать в порядке возрастания;
- Прежде чем выбрать игрока, **КАПИТАН** должен назвать номер на карте, которую игрок затем выложит. За каждую ошибку переместите 1 жетон в **зону какашек**.
- **КАПИТАН** не выкладывает свою собственную карту.
- **КАПИТАН** может называть один и тот же номер несколько раз.
- Когда все карты с **номерами** (помимо карты **КАПИТАНА**) будут выложены на планшет, остальные игроки должны вместе угадать номер на карте **КАПИТАНА**.
  - Если игроки верно угадывают номер, они перемещают 1 жетон из **зоны какашек** в **зону единорога**.
  - В случае ошибки игроки не перемещают жетон в **зону какашек**.

**Затем начинается новый раунд.**  
На ваш страх и риск!

### Пример:

Первый раунд подходит к концу. **КАПИТАН** верно назвал номера на 3 картах из 4 (в **зоне какашек** оказался 1 жетон). Теперь, если остальные игроки угадают номер на карте **КАПИТАНА**, они смогут переместить жетон обратно в **зону единорога**. Если же они сделают ошибку, то жетон останется лежать в **зоне какашек**.



**Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»**  
[www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте [www.lifestyleltd.ru/authors](http://www.lifestyleltd.ru/authors)

НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ  
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Редактор проекта: Полина Басалаева  
Корректор: Мария Кравченко  
Верстка: Мария Кулешова  
Технолог: Юрий Хмелевской  
Руководитель редакции: Анастасия Дурова  
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

Издано по лицензии  
Cocktail Games ©2023  
Все права защищены.  
[www.cocktailgames.com](http://www.cocktailgames.com)



Придумывая темы для карт, авторы не задавались целью кого-либо задеть или оскорбить и руководствовались исключительно желанием развеселить игроков. Смотрите на жизнь с юмором!



# ТИП ТОП ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Автор игры: Орельен Пиколе

Графическое оформление:  
Cocktail Games

18+

30 мин.

4-9 игроков

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### КОМПОНЕНТЫ

- 126 карт с **темами**
- 10 карт с **номерами**
- 8 жетонов
- 1 планшет

«Тип-топ. Для взрослых» –  
кооперативная игра для вечеринок,  
где все участники играют в одной  
команде!

### ПРАВИЛА ДЛЯ 4–8 ИГРОКОВ

#### Подготовка к игре:

- Случайным образом выберите 5 карт с **темами** и положите их на стол в виде стопки.
- Положите количество жетонов, равное количеству игроков, в **зону единорога** на планшете.
- Случайным образом выберите игрока: он становится **КАПИТАНОМ** в первом раунде. Во втором раунде **КАПИТАНОМ** станет игрок слева от него (и так далее).  
Вы готовы приступить к игре! Игра проходит в 5 раундов.

#### Ход раунда:

- 1 **КАПИТАН** берёт верхнюю карту с **темами** из стопки и зачитывает вслух одну из двух тем.
- 2 Затем **КАПИТАН** перемешивает 10 карт с **номерами** и раздаёт по одной карте лицом вниз каждому игроку (включая себя).
- 3 Сначала **КАПИТАН** – а затем и все остальные игроки **в любом порядке** – придумывает и даёт ответ в соответствии с номером у него на карте.

**ИНТЕНСИВНОСТЬ ОТВЕТА ЗАВИСИТ ОТ НОМЕРА:  
ОТ 1 (ГОЛУБОЙ КРИТЕРИЙ) ДО 10 (РОЗОВЫЙ КРИТЕРИЙ).**

- 4 Затем **КАПИТАН** должен расположить ответы в верном **ПОРЯДКЕ** от наименьшего до наибольшего номера:
  - **КАПИТАН** выбирает игрока;
  - этот игрок выкладывает свою карту с **номером** лицом вверх на специальную область планшета;
  - **КАПИТАН** повторяет эту операцию для каждого игрока (включая себя).

⚠ Если номер на новой карте меньше, чем на предыдущей, переместите 1 жетон из **зоны единорога** в **зону какашек**. Игра продолжается!

- Если в любой момент игры все жетоны оказываются в **зоне какашек**, вы проигрываете!
- Если к концу пятого раунда в **зоне единорога** остался хотя бы один жетон, вы выигрываете!

Удачи!

## ПРИМЕР РАУНДА ПРИ ИГРЕ С 5 УЧАСТНИКАМИ

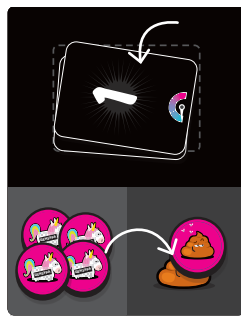


Каждый игрок придумывает и произносит вслух ответ в зависимости от номера у него на карте: от 1 (**наименее серьезный случай**) до 10 (**наиболее серьезный случай**):

КАПИТАН пытается расположить ответы в верном порядке:

- «Карамельная трость»: игрок, озвучивший этот ответ, выкладывает карту с номером 5 на специальную область планшета.
- «Кубик льда»: игрок, озвучивший этот ответ, выкладывает карту с номером 1 поверх ранее выложенной карты с номером 5. КАПИТАН ошибся! Игроки перемещают 1 жетон в **зону какашек**.
- «Ватная палочка»: игрок, озвучивший этот ответ, выкладывает далее карту с номером 3 (3 больше, чем 1, поэтому ничего не происходит).
- Далее КАПИТАН выбирает ответ «Селфи-палка» (7) и, наконец, ответ «Гидроцикл» (10).

В конце раунда в **зоне какашек** оказывается один жетон.



## ПРАВИЛА ДЛЯ 9 ИГРОКОВ

- При подготовке к игре положите 8 жетонов в **зону единорога**: в этом варианте в каждом раунде будет всего лишь 8 ответов.
- КАПИТАН не получает карту с **номером** и не придумывает ответ – от него требуется лишь расположить ответы других игроков в верном порядке.

## ПРИМЕЧАНИЯ

- Не смотрите на лицевую сторону карт с **номерами**, отложенных в начале раунда.
- Вы перемещаете жетон в **зону какашек**, ТОЛЬКО если номер на **ПРЕДЫДУЩЕЙ** карте больше. Например, если игрок выкладывает карту с номером 2 на карту с номером 4. Если же игрок выкладывает карту с номером 3 на карту с номером 2, то перемещать жетон в **зону какашек** не нужно (3 больше, чем 2).

### Ответы:

- Цель игроков – придумать ответ (с помощью слов, звуков или телодвижений) в соответствии с озвученной темой. Игроки не могут называть номера на своих картах или как-либо намекать на них. Например, если вам досталась карта с номером 3, вы не можете сказать: «Три поросёнка».
- При необходимости вы можете повторить свой ответ (не меняя его).

### Новый раунд:

- Игрок слева от КАПИТАНА становится новым КАПИТАНОМ и собирает все карты с **номерами** (как выложенные на планшет, так и отложенные в начале раунда).
- Жетоны остаются лежать на своих местах.

### Проверьте свои успехи:

	Одни какашки	Больше какашек, чем единорогов	Больше или столько же единорогов, сколько какашек	Одни единороги
ЖЕТОНЫ В КОНЦЕ ИГРЫ				
УРОВЕНЬ	Это полный провал. Вы ведь только разогревались? 	Неплохо, но тренировка не помешает — в следующий раз у вас точно всё получится! 	Вы настоящие профессионалы! 	Браво! Вы закончили игру с идеальным счётом! Попробуйте сыграть в экспертный вариант! 