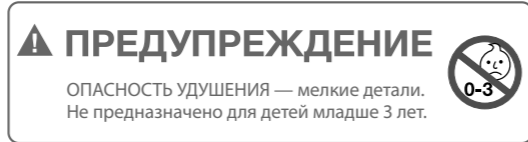


# STEAM+ МАГИЧЕСКОЕ ПИАНИНО

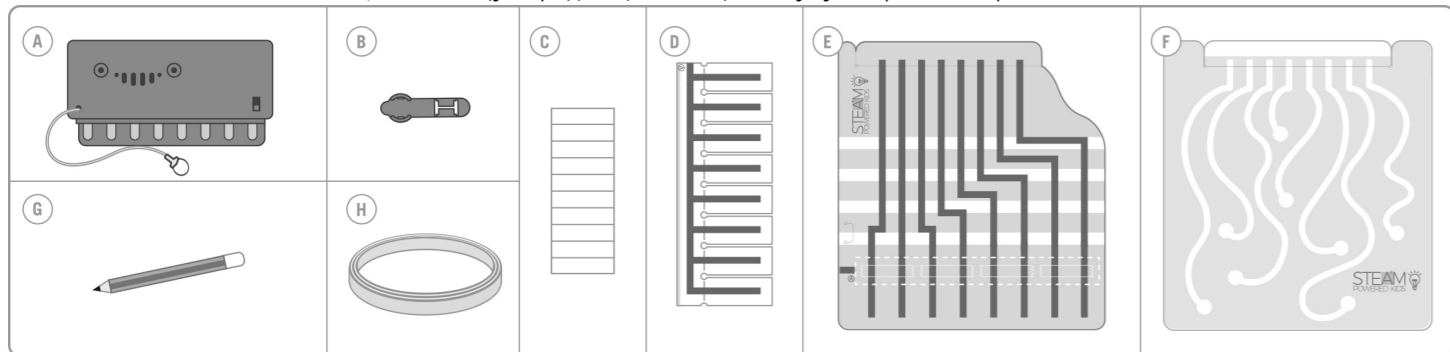


## А. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

1. Перед началом использования внимательно ознакомьтесь с инструкцией.
2. Контроль и помощь взрослых необходимы на всех этапах.
3. Конструктор предназначен для детей от 5 лет.
4. В наборе и готовом изделии содержатся мелкие детали, которые при неправильном использовании могут вызвать удушье. Не давайте детям младше 3 лет.
5. Вставляйте батарейку только после окончания сборки под наблюдением взрослых.

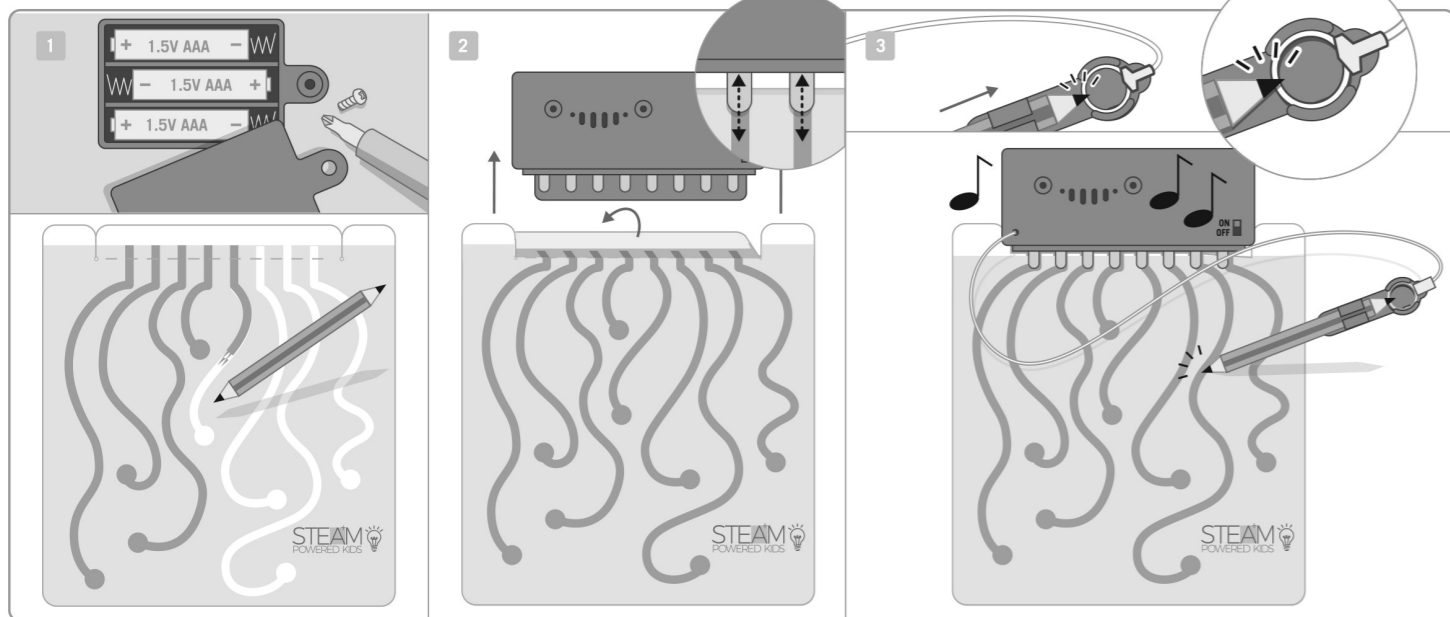
## Б. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БАТАРЕЙ

1. Требуются 3 батарейки типа ААА (необходимо приобрести дополнительно).
2. Для наилучшего результата всегда используйте новые батарейки.
3. При установке батареек соблюдайте полярность.
4. Извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется.
5. Сразу же заменяйте отработанные батарейки, чтобы избежать повреждения конструктора.
6. Аккумуляторные батарейки должны быть извлечены из конструктора до начала перезарядки.
7. Перезарядка аккумуляторных батарей должна осуществляться под контролем взрослых.
8. Убедитесь, что зажимы источника питания не получили короткого замыкания.
9. Не пытайтесь перезарядить одноразовые батарейки.
10. Не смешивайте старые и новые батарейки.
11. Не смешивайте алкалиновые, обычные (углеродно-цинковые) и аккумуляторные батарейки.



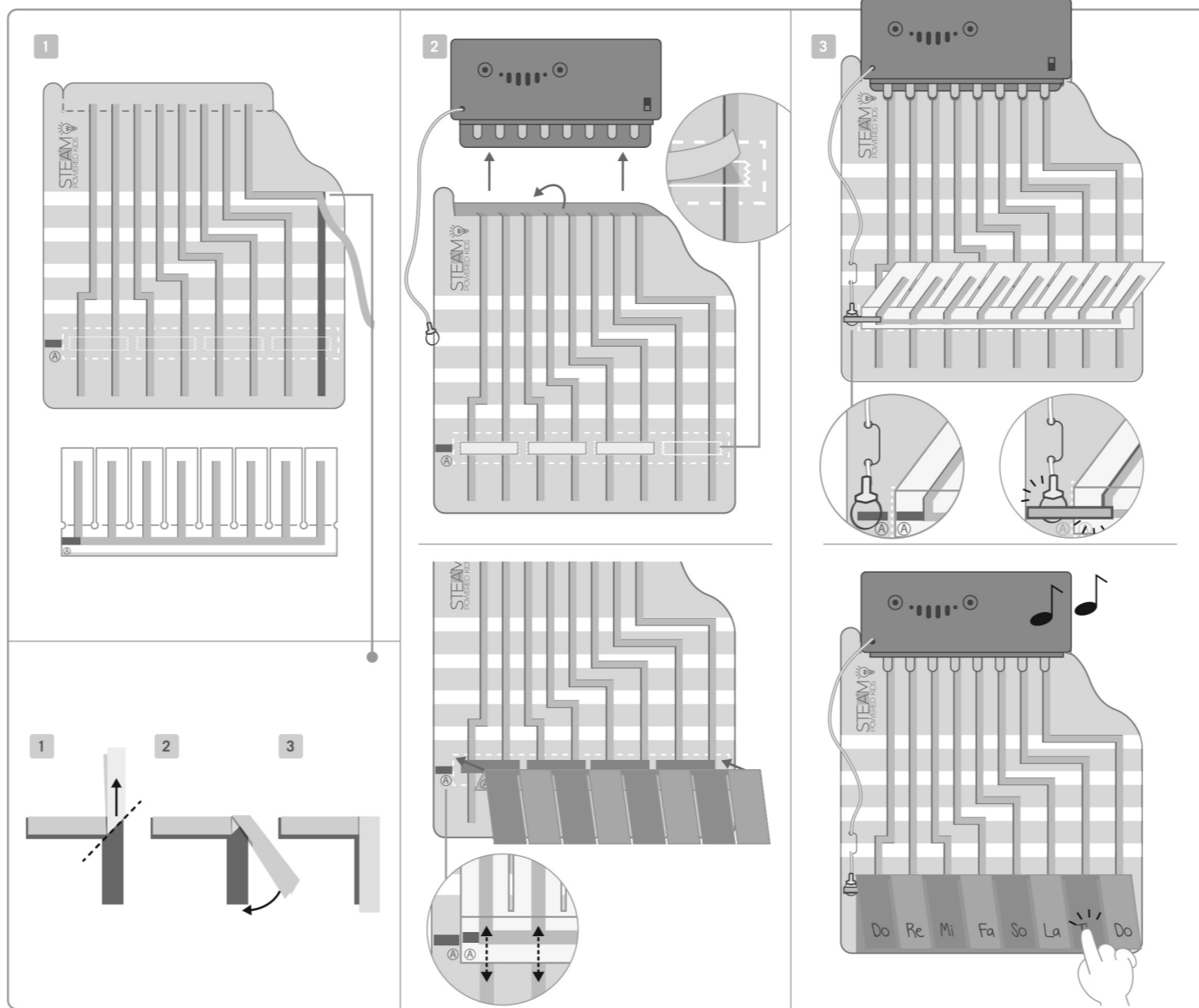
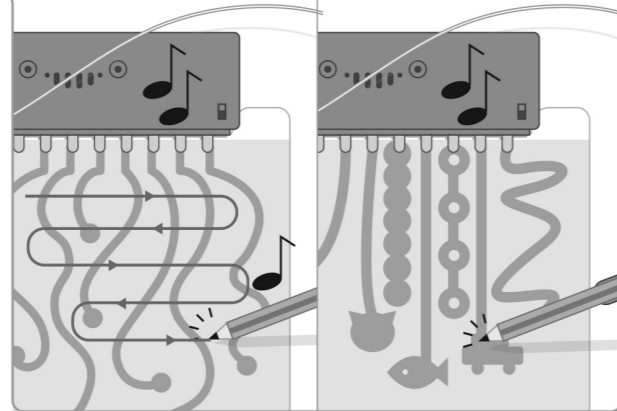
## В. СОСТАВ

А. Модуль пианино со шнуром x 1; В. Переходник для карандашей x 1; С. Двусторонняя клейкая лента x 1; D. Бумажная клавиатура x 1; E. Бумажное пианино x 1; F. Дека для карандашного пианино x 1; G. Карандаш 2В x 1; H. Проводящая лента x 1. Подробные инструкции. Также потребуются (не входят в набор): алюминиевая фольга, 8 железных вилок, 9 стаканов, вода, маленькая крестовая отвертка, 3 батарейки типа ААА.



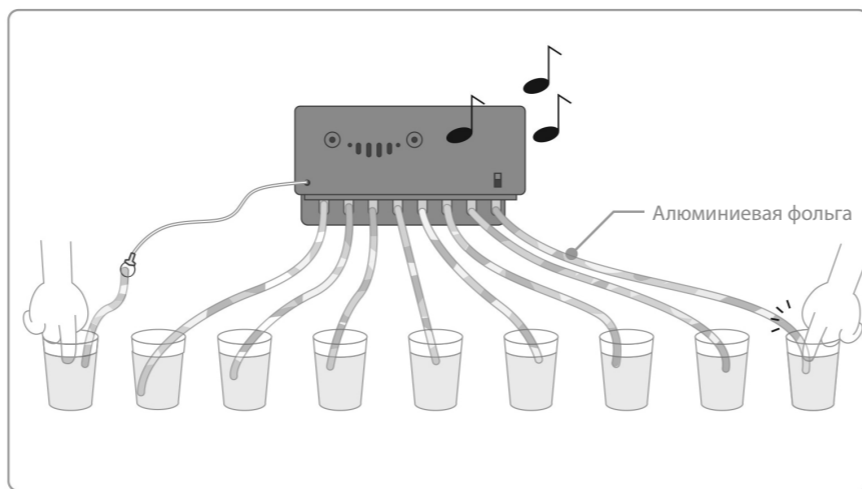
## Г. КАРАНДАШНОЕ ПИАНИНО

1. Вставьте 3 батарейки типа ААА в модуль пианино, как показано на диаграмме. Заточите оба конца карандаша и обведите все дорожки на деке. Совет: аккуратно закрасьте дорожки, чтобы не осталось незакрашенных участков бумаги.
2. Сложите верхний край деки и вставьте ее в корпус пианино.
3. Защелкните кольцо и вставьте карандаш в переходник, как показано на иллюстрации. Графитовый стержень карандаша должен соприкасаться с металлическим кольцом. Включите модуль. Коснитесь любого участка закрасненной дорожки концом карандаша, чтобы зазвучала музыка!



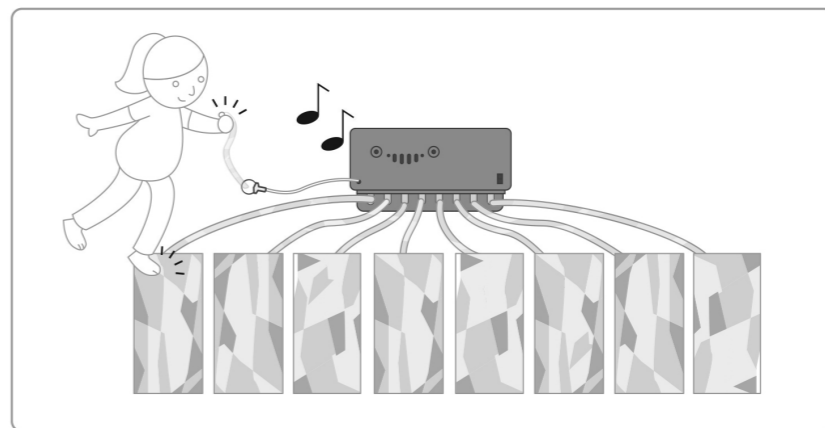
## Д. БУМАЖНОЕ ПИАНИНО

1. Прикрепите проводящую ленту к трафарету бумажного пианино, а другим концом — к задней части клавиатуры (вдоль красных линий), как показано на иллюстрации. Совет: чтобы согнуть ленту, складывайте ее в противоположном направлении. Например, если нужно согнуть вниз, сначала загните ее вверх, а потом вниз.
2. Сложите верхнюю часть трафарета пианино и вставьте ее в модуль. Прикрепите отрезок двустороннего скотча вдоль пунктирной линии на трафарете и наклейте на него клавиатуру так, чтобы буквы А на обоих трафаретах совпали друг с другом.
3. Вставьте шнур в прорезь в нижнем левом углу пианино. С помощью отдельного отрезка проводящей ленты прикрепите кольцо рядом с клавиатурой и соедините его с лентой в задней части, чтобы создать цепь. Пианино готово к работе! Карандашом напишите на клавишах названия нот: До, Ре, Ми, Фа, Соль, Ля, Си, До (слева направо). Включите модуль и играйте.



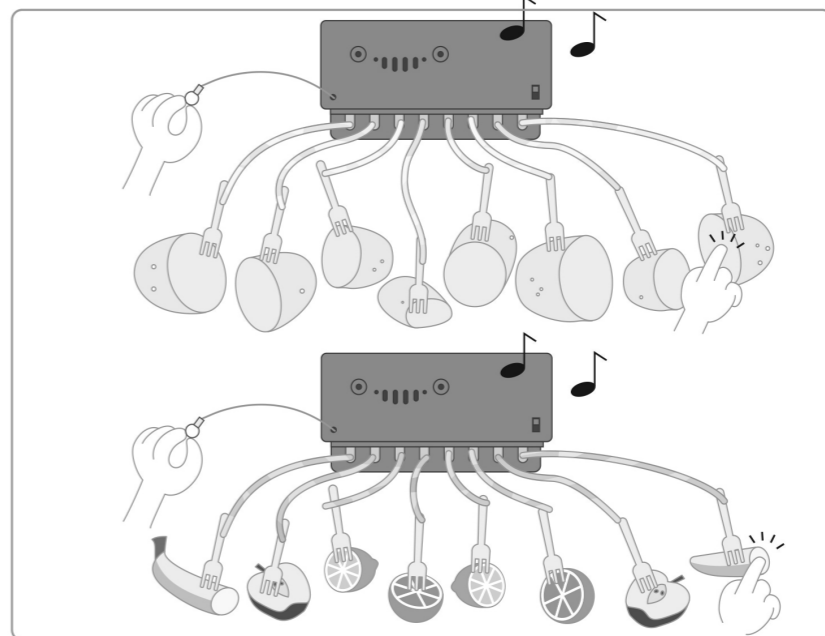
## Е. ВОДНОЕ ПИАНИНО

1. Подготовьте 9 стаканов воды.
2. Нарежьте 9 кусочков алюминиевой фольги (не входит в набор) и сложите их в длинные полоски. Один конец каждой полоски оберните вокруг клавиш на пианино. Вторым концом опустите в стаканы с водой, как показано на иллюстрации. Небольшой отрезок фольги соедините со шнуром и опустите в оставшуюся емкость с водой. Убедитесь, что все полоски соприкасаются с водой.
3. Включите модуль. Опустите палец в емкость с водой, соединенную со шнуром. На протяжении игры не вынимайте палец, чтобы сохранился контакт. Чтобы прозвучала нота, коснитесь любого стакана другой рукой. Водное пианино готово! Эксперимент можно повторить в масштабной версии, используя ванну или плавательный бассейн.



## Ж. ГИГАНТСКОЕ НАПОЛЬНОЕ ПИАНИНО ИЗ ФОЛЬГИ

1. Подготовьте 8 длинных полосок и 8 прямоугольников из алюминиевой фольги (не входят в набор). С помощью полосок соедините прямоугольники и клавиши, как показано на иллюстрации. Сверните большой кусок фольги в длинную полоску и прикрепите к ней металлическое кольцо. Полоска должна быть достаточно длинной, чтобы удерживать ее в руке, пока идете вдоль гигантской клавиатуры из фольги.
2. Включите модуль. Одной рукой держа длинную алюминиевую полоску, наступите босой ногой на любую клавишу. Вы услышите звук из модуля. Не забывайте держать полоску в руке на протяжении игры, чтобы сохранился контакт. Гигантское пианино готово! Чтобы улучшить контакт, попробуйте слегка намочить руки.



## З. КАРТОФЕЛЬНОЕ ПИАНИНО

1. Возьмите 4 картофелины и разрежьте их пополам. В каждую половинку вставьте железную вилку.
2. Отрежьте 8 кусочков алюминиевой фольги и сверните их в длинные полоски. С помощью полосок соедините вилки и клавиатуру, как показано на иллюстрации.
3. Включите модуль. В одной руке держите металлическое кольцо, а другой — касайтесь половинок картофеля по отрезанной поверхности, чтобы услышать звуки.
4. Картофельное пианино готово к работе! Чтобы улучшить проводимость, намочите руки водой. Попробуйте вместо картофеля использовать бананы, лимоны или яблоки!

## И. ЧТО-ТО ПОШЛО НЕ ТАК

Если нет звука:

- Убедитесь, что модуль включен и батарейки установлены правильно.

## КАРАНДАШНОЕ ПИАНИНО:

- Убедитесь, что верхняя часть деки надежно вставлена в модуль. Клавиатура должна соприкасаться с обведенными областями; не должно оставаться незакрашенных участков. Графитовый наконечник карандаша должен касаться кольца на переходнике.

## БУМАЖНОЕ ПИАНИНО:

- Убедитесь, что клавиатура на модуле касается трафарета, покрытого проводящей лентой. Кусочки проводящей ленты под клавиатурой должны соприкасаться при нажатии клавиши.

## ВОДНОЕ ПИАНИНО:

- Убедитесь, что полоски из фольги соединены с клавиатурой, а вторым концом погружены в воду.

## ГИГАНТСКОЕ НАПОЛЬНОЕ ПИАНИНО ИЗ ФОЛЬГИ:

- Убедитесь, что металлическое кольцо, кусочки фольги и клавиатура надежно соединены между собой. Чтобы повысить проводимость, слегка намочите ладони и стопы.

## КАРТОФЕЛЬНОЕ ПИАНИНО:

- Убедитесь, что полоски из фольги соединены с клавиатурой и вилками. Чтобы повысить проводимость, слегка намочите ладони и стопы.

## К. КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

Музыкальный модуль работает при замыкании электрической цепи, которая состоит из шнура и металлической пластины в модуле. В каждом варианте пианино используются разные виды электропроводности: проводящая лента, графит карандаша, вода, алюминиевая фольга, картофель и тело человека. Когда цепь замыкается и все проводники вступают в контакт, электричество заставляет модуль звучать. Каждая клавиша издает свою ноту, запрограммированную в модуле.

## Еще больше идей:

Сыграйте различные мотивы, дотрагиваясь до дорожек, как показано на иллюстрации, или рисуйте собственные дорожки на обратной стороне трафарета. При соприкосновении дорожек с карандашом, пианино будет издавать звуки.

## Л. ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ

Лучше всего проводят электричество металлы. Среди металлов лучший проводник — серебро, но оно слишком дорогое, чтобы использовать его в бытовом электрооборудовании. Чаще всего используется медь: она тоже хороший проводник и при этом гораздо дешевле.

Благодаря своей структуре графит — отличный неметаллический проводник. Он используется в аккумуляторах, щетках моторов и электродуговых печах.

Чистая вода не проводит электричество. Однако в ней содержатся различные примеси, которые и являются проводниками. Картофель проводит электричество, потому что содержит воду и соль. Растворенная в воде соль превращается в электролит — раствор, который переносит ионы и замыкает электрическую цепь.

Знаете, почему птицы сидят на электрических проводах, и их не бьет током? Если птица сидит на одном проводе, она в безопасности. Но если она коснется соседнего провода крылом или лапой, она создаст электрическую цепь, через ее тело пройдет электрический ток, и это может убить птицу.

Химический элемент селен проводит электричество только при свете. В темноте он становится изолятором. Чем ярче свет, тем лучше проводимость. Это свойство используется в различных приборах, чье действие зависит от света: фотоэлементах, электрических датчиках, экспонометрах, копируемых машинах.

## ВОПРОСЫ И КОММЕНТАРИИ

Мы ценим наших клиентов. Ваша удовлетворенность нашим продуктом очень важна для нас. Если у Вас есть вопросы или комментарии, попался бракованный продукт или какая-то деталь отсутствует в наборе, просим связаться с нашим дистрибьютором в РФ: e-mail: dealer@steamtoys.ru, тел.: +7 (495) 66-808-20, веб-сайт: www.steamtoys.ru.