

## Игра с дополнением «NOVEM»

К игре "Загадка Леонардо" выпускается дополнение «Novem». Оно содержит новые карты с другими сочетаниями символов Ключей, а также специальные текстовые карты, которые позволяют значительно разнообразить игру и сделать ее более интересной.

Внешне карты дополнения отличаются от карт в основном наборе изображением на рубашке и бордовым кантом.

Далее в правилах карты из базового набора «Загадка Леонардо» именовются "основными картами", а карты дополнения «Novem» "дополнительными картами".

"Основные карты" при игре с дополнением используются как это описано в правилах для базового набора.

### Начало игры

Отдельно перемешиваются и собираются в две разных колоды *основные карты* и *дополнительные карты*. Помимо *основных карт* каждому игроку также раздается по 6 *дополнительных карт*. Четыре из них размещаются в углах креста, образованного *основными картами*. Данные карты также размещаются сначала *взакрытую*, а затем *переворачиваются* рубашкой вниз. Оставшиеся две карты добавляются к руке игрока. Если после вскрытия карт окажется, что среди них есть "*Карты действий*", т.е. карты с текстом, они также забираются в руку.



### Порядок хода

При игре с дополнением ход каждого игрока происходит следующим образом.

1. Игрок может использовать *карты действий*, играемые в начале хода.
2. Игрок должен сыграть одну *основную карту* (с черной рамкой) *и/или* одну *дополнительную карту* (с бордовой рамкой).
3. Игрок получает *Ключ(и)*, если карты на столе дают такую возможность.
4. Игрок может использовать *карты действий*, играемые в конце хода *и/или* поместить любое количество *карт действий* из руки в сброс.
5. Если в руке игрока менее семи карт, он должен добрать карты до семи.

Таким образом, игрок может в свой ход сыграть *одну основную карту и одну дополнительную карту*. В любом случае он **обязан сыграть хотя бы одну карту**, но не может сыграть сразу две *основные карты* или сразу две *дополнительные карты*. Только если *карта действий* позволяет сыграть в текущем ходу еще одну карту, игрок может сыграть две *основные карты* или две *дополнительные карты*, даже если в этот ход он играет только эти карты.

*Дополнительные карты* играют так же, как и *основные*, заменяя карту на столе игрока и карту в той же зоне на столе у оппонента слева. Если в начале игры в некоторых угловых зонах у игрока на столе нет *дополнительных карт* (при начальной расстановке там оказались *карты действий*), игрок все равно может играть в эти зоны новые *дополнительные карты*.

Нельзя выкладывать *дополнительные карты* в зоны, предназначенные для *основных карт*, и наоборот.

### Получение Ключей

Игрок получает соответствующие *Ключи* в том случае, если одинаковые символы присутствуют одновременно на трех картах в ряд по любой из вертикалей или горизонталей, либо по диагоналям.

Один раз за игру каждый игрок может получить один любой *Ключ* по своему выбору в том случае, если к концу хода будет иметь одинаковый символ на всех пяти *основных картах*, ИЛИ на всех четырех *дополнительных картах* и центральной *основной карте*.



Если в конце хода игрок имеет в руке **менее семи карт**, он должен добрать карты из колоды в руку до семи. Игрок может брать карты по одной, с любой из колод.

Если карты в одной из колод закончились, карты из сброса перемешиваются, и из них формируется новая колода. В связи с этим рекомендуется иметь отдельный сброс для *основных* и *дополнительных карт*.

### Использование "Карт действий"

*Картами действий* называются *дополнительные карты*, вместо символов содержащие текст. Они используются так, как описано в их тексте и могут существенно повлиять на ход игры. *Карты действий* могут быть использованы только в тот момент хода игрока, который указан в их тексте. Используемая *карта действий* показывается другим игрокам, и после отыгрыша ее эффект помещается в сброс. Некоторые *карты действий* могут оставаться в игре и действовать дольше, но это должно быть указано в их тексте.

Если *карта действий* запрещает заменять какую-либо из карт на столе либо помещать карты в какую-либо зону, карта от оппонента справа, которая должна была быть помещена в соответствующую зону по общим правилам, вместо этого помещается в сброс.

В конце хода перед взятием карт игрок может поместить в сброс любое количество *карт действий*, не отыгрывая их эффект.

### Победа в игре

В игре с *Дополнением* побеждает игрок, первым получивший **ДЕВЯТЬ РАЗНЫХ Ключей**.

Проект "Правильные игры"  
© С. Мачин, 2007-2012 гг.  
Все права защищены

Благодарность за помощь в создании игры:  
Л. Мачин; И. Туловскому; О. Астафьевой;  
Д. Горюнову; А. Пахомову.  
Специальная благодарность:  
И. Гамбашидзе, А. Миронову.

Все карты снабжены оригинальными рисунками Леонардо да Винчи из собраний музеев: Королевская библиотека, Виндзорский замок; Библиотека Института Франции, Париж; Королевская библиотека, Турин; Библиотека Амброзиана, Милан; Высшая национальная школа изобразительных искусств, Париж; Национальная библиотека, Мадрид; Галерея Академии, Венеция; Музей Фицвильяма, Кембридж; Музей Ашмола, Оксфорд; Кабинет рисунков и гравюр, Галерея Уффици, Флоренция; Британский музей, Лондон; Музей Метрополитен, Нью-Йорк; Национальная галерея Шотландии, Эдинбург; Зал рисунков, Лувр, Париж.